

# ARcup Experience – Manual de Usuario

## ➤ 1. Introducción

ARcup Experience es un sistema interactivo de realidad aumentada diseñado para la Copa Mundial de Fútbol 2026, que permite al usuario escanear las banderas de los países clasificados y explorar contenido como:

- **Modelos 3D** que pueden ser animados.
- **Videos** con la posibilidad de usar filtros.

Antes de utilizar el sistema, asegúrate de que tienes un dispositivo móvil o una computadora con cámara y después permite el acceso cuando el sistema lo solicite.

## ➤ 2. Pantalla principal

Al abrir el sistema te mandará automáticamente a la pantalla principal, en la cual se podrá ver:


- El título principal: **“Copa Mundial de Fútbol 2026”**
- Una imagen que muestra el trofeo del torneo, así como la bandera de los anfitriones en el fondo.
- Las banderas y los nombres de los países anfitriones: Estados Unidos, México y Canadá.

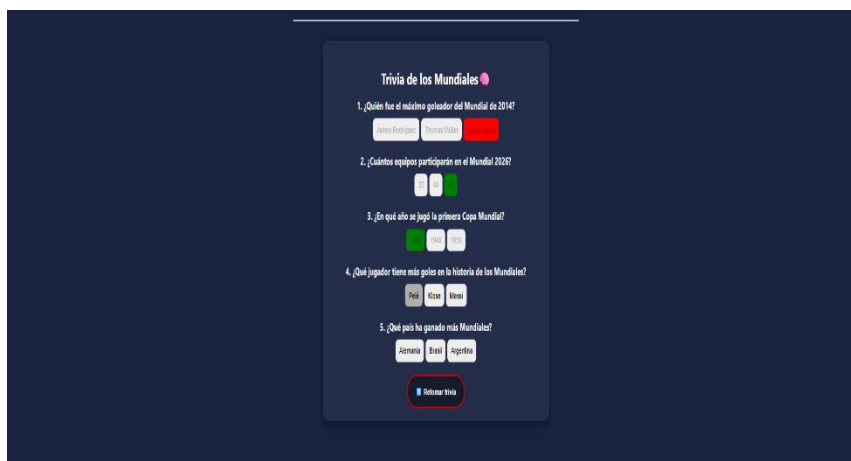


- Una descripción que invita a escanear las banderas para acceder al contenido AR.
- Un botón **“IR AL ESCÁNER ►”** que al darle clic te lleva a la sección de escaneo AR.
- Una tabla de **Estadísticas de las Selecciones** en la que se muestra los partidos jugados en el Mundial, sus partidos ganados, las derrotas, los

empates, los goles a favor y la cantidad de títulos que están representados con una copa. Así mismo, se puede ver información relacionada con el equipo.

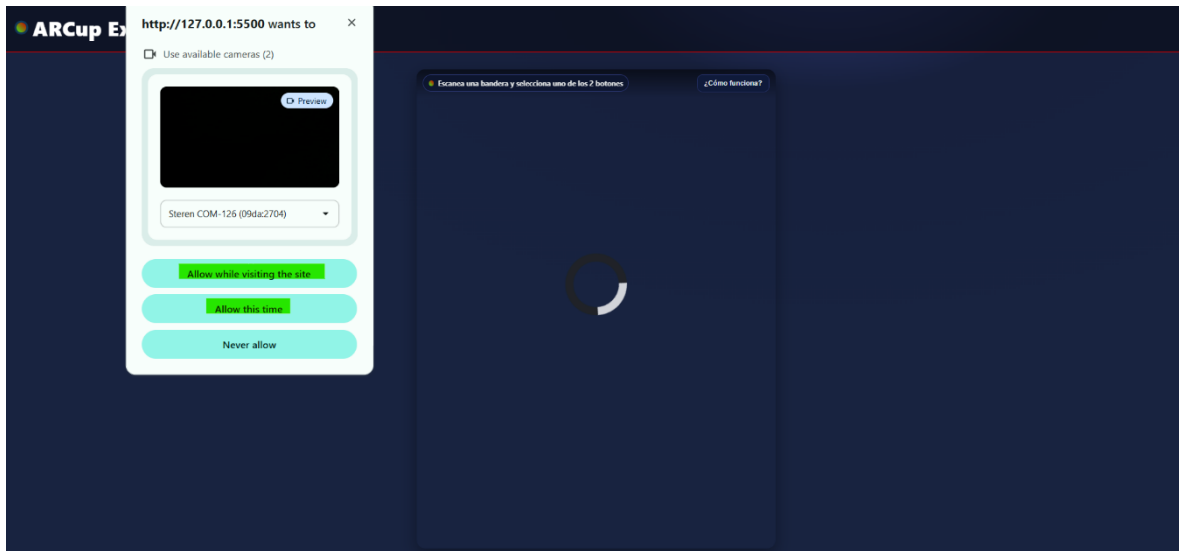
Estadísticas de las Selecciones 🏆							
Selección	Partidos	Victorias	Derrotas	Empates	Goles	Títulos	Información
México	60	17	28	15	62	—	México ha jugado 17 mundiales, su primera participación fue en 1930.
Brasil	114	76	19	19	237	🏆🏆 🏆🏆 🏆	Es la selección con más campeonatos. Ha participado en todas las ediciones desde 1930.
Argentina	88	47	24	17	152	🏆🏆 🏆	Ha participado en 18 mundiales y ha sido campeón 3

- Por último, esta una **Trivia de los Mundiales**, con 5 preguntas aleatorias, cada una cuenta con 3 respuestas y al seleccionarlal sistema te indicara con un color verde si es correcta o en rojo si es incorrecta. Se puede volver a hacer la trivia al darle clic al botón “ Retomar trivia”.



### ➤ 3. Escaneo en realidad aumentada

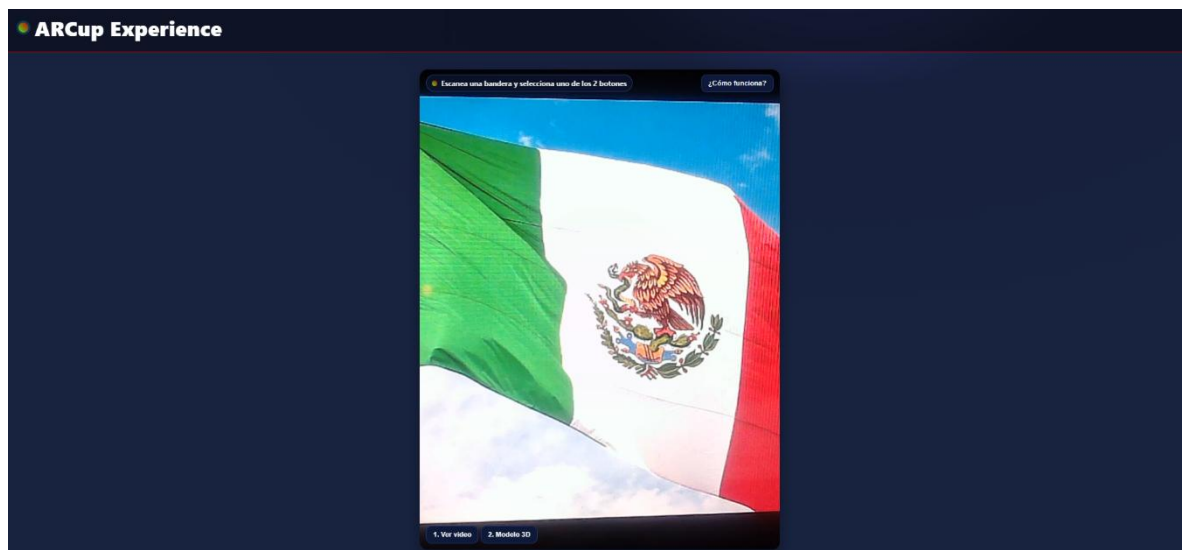
En la sección de escaneo encontrarás el stage de la cámara al centro de la pantalla, para poder hacer uso del sistema deberás dar el permiso de poder usar la cámara de tu dispositivo (“*Allow while visiting this site*” o “*Allow this time*”), luego podrás escanear las banderas o escudos y se activará un menú de opciones.



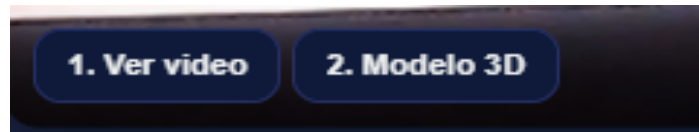
#### 3.1 Menú de opciones

Al detectar una bandera de los países clasificados, aparecerán **2 botones principales**:

1. **Ver video** – Reproduce un video del país escaneado y te permite usar 3 filtros (Blanco&Negro, Sepia e Invertir) así como regresarlo a su modo original.
2. **Modelo 3D** – Proyecta un modelo tridimensional en la pantalla alusivo Mundial, al que podrás animar con un clic.



\*Menú con botones principales:



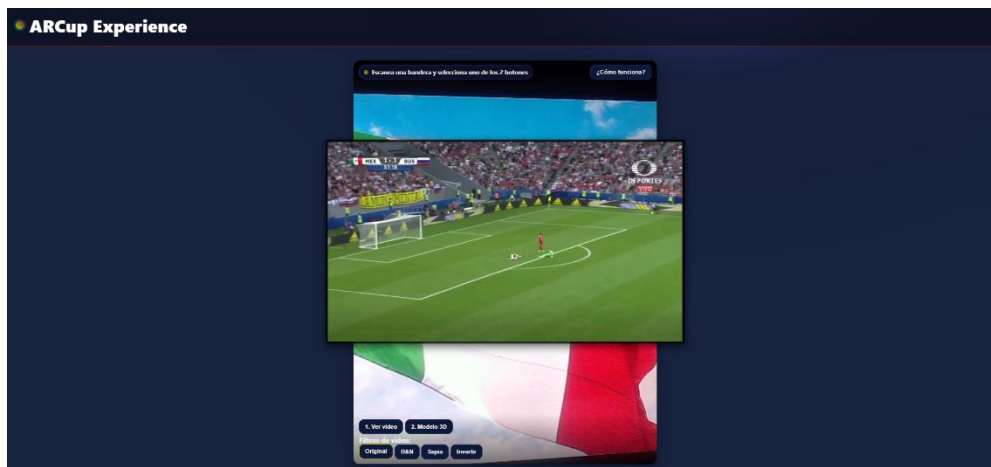
### 3.2 Panel de ayuda e información

Del lado derecho hay un botón **¿Cómo funciona?** en el que se darán **instrucciones breves y rápidas del sistema**, para una información más detallada se tendrá que dar clic al botón **“Ver manual de usuario”** que te llevará a una ***explicación con más detalle acerca del sistema.***

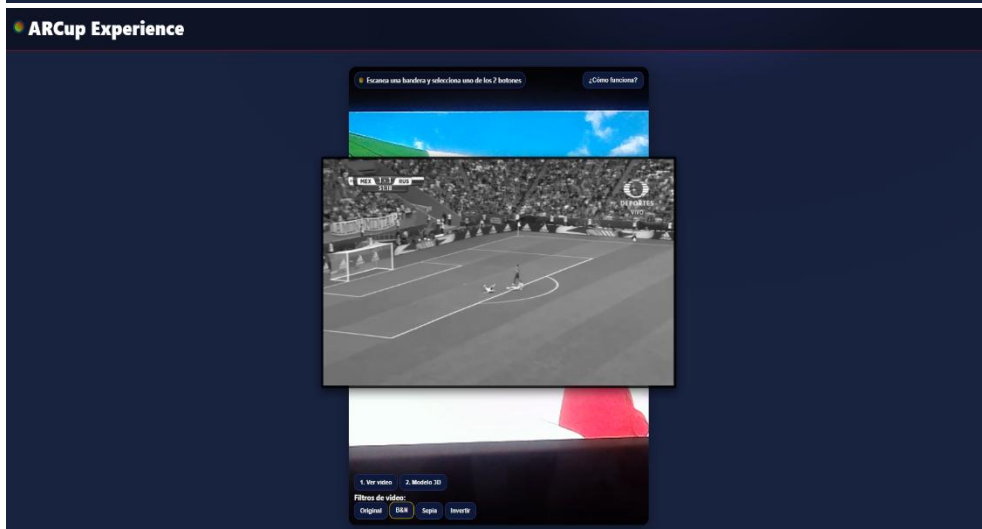
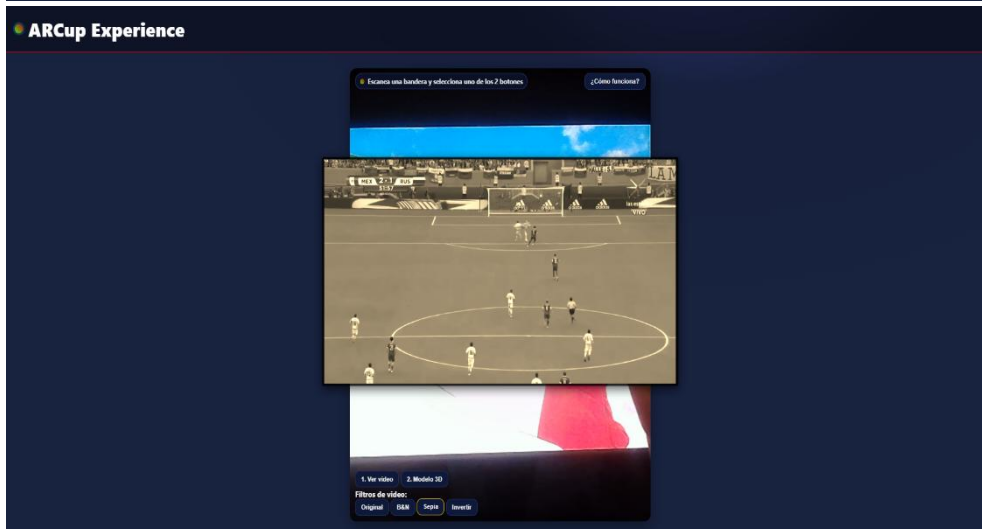
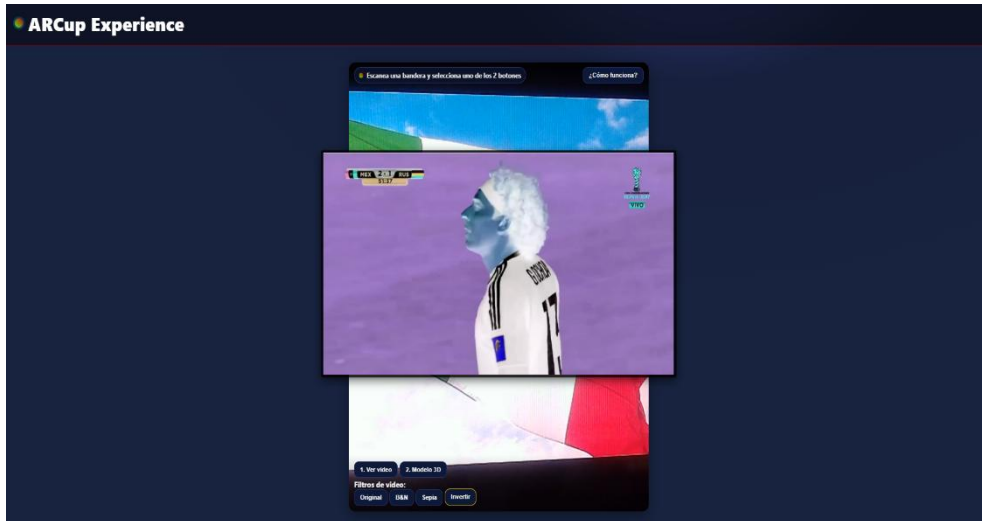


### 3.3 Interacción con el contenido

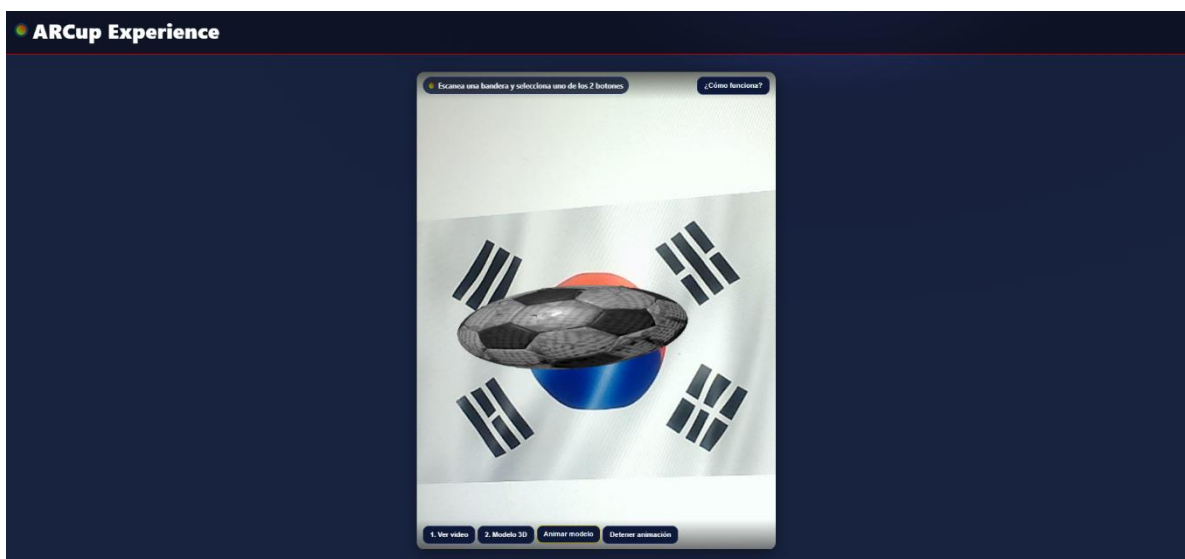
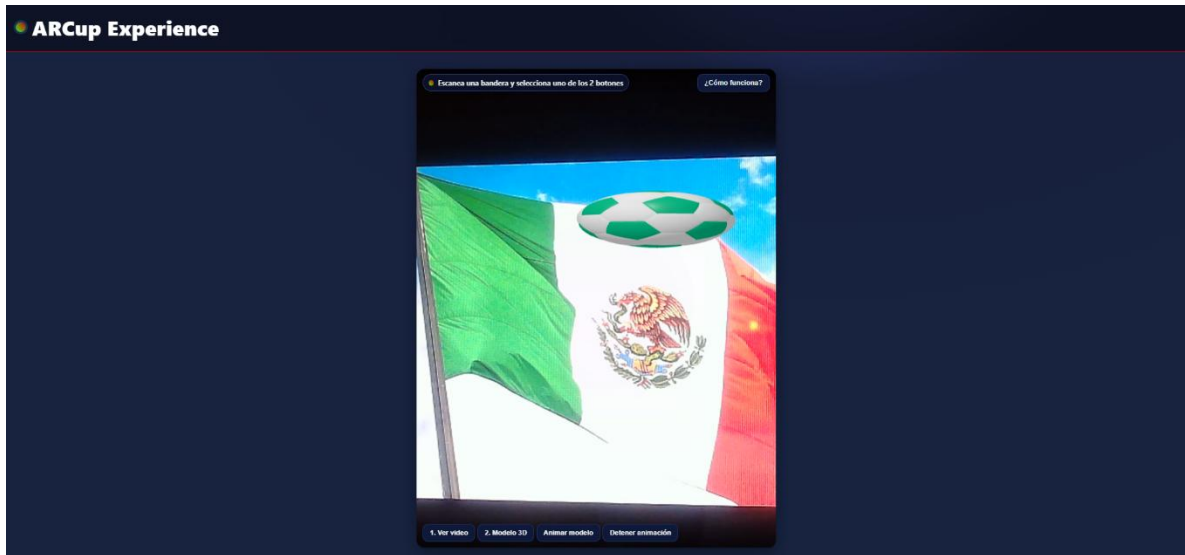
- **Video:** Se reproduce un video de la selección del país escaneado y a su vez permite usar los botones de filtro para poder cambiar el color a Blanco & Negro, Sepia o Invertir. Para volver a ver el video basta con dar clic al botón 'Ver video' de nuevo.



A continuación, podemos ver los filtros *Invertir*, *Sepia* y *Blanco & Negro*.



- **Modelo 3D:** Se muestra sobre la bandera detectada, al enfocarse saldrán 2 botones “Animar modelo” y “Detener modelo” que te permitirán darle una animación.



#### ➤ 4. Recomendaciones de uso

- Escanea las banderas en un lugar iluminado para evitar problemas.
- Mantén la bandera en el centro de la cámara para un reconocimiento rápido.
- Evita movimientos del dispositivo mientras interactúas con el contenido para evitar que pierda el target.

## ➤ 5. Resolución de problemas

- **La cámara no se activa:** Verifica que diste al sistema los permisos necesarios de acceso a la cámara.
- **No reconoce la bandera:** Trata de estar en un lugar iluminado para mejor reconocimiento, y a su vez mantener la bandera en el centro de la cámara.
- **El video no se reproduce:** Verifica tu conexión a internet, da refresh a la página o vuelve a escanear el target.